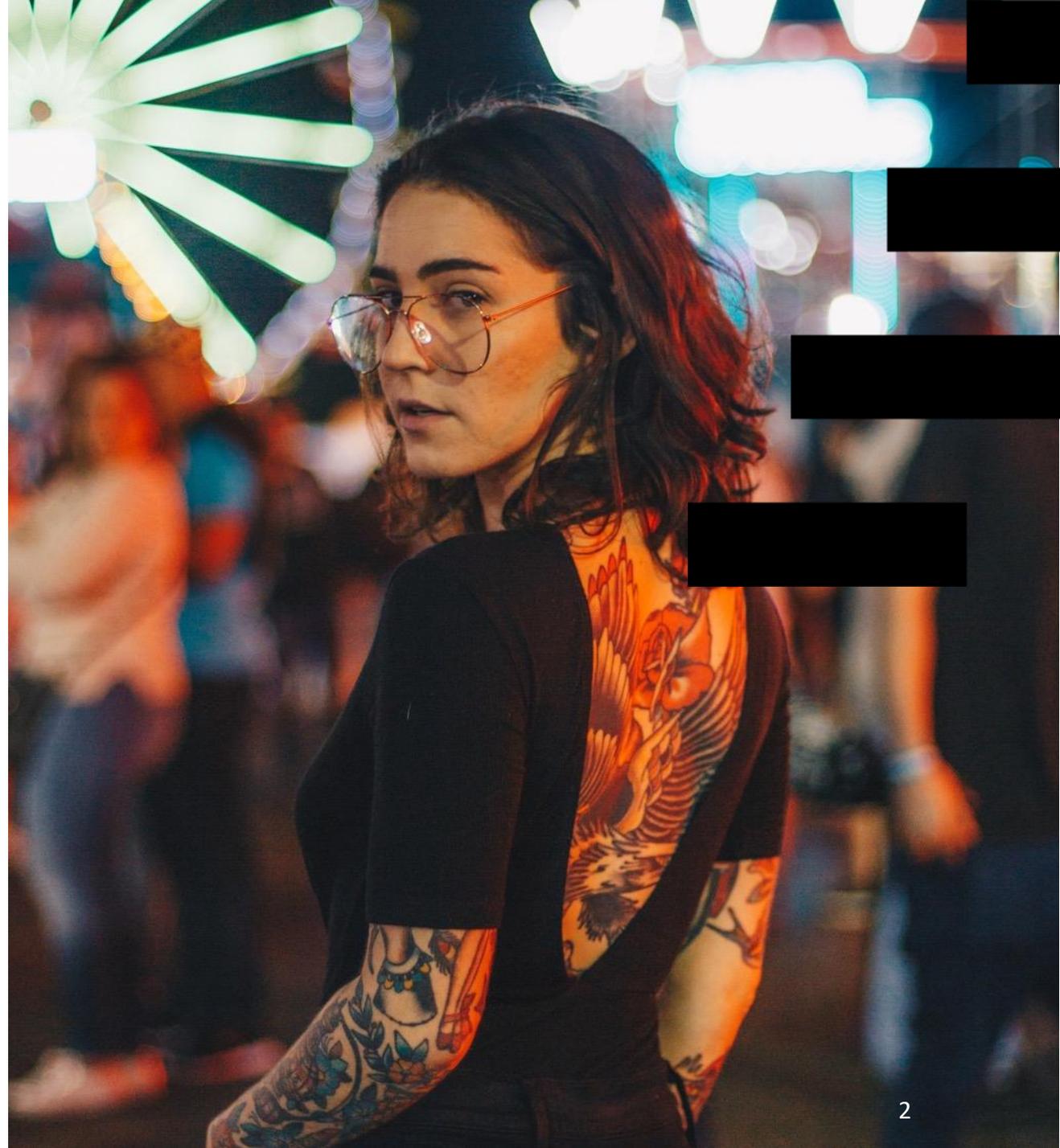


A-klinikkasäätiö

**Raaputusarpojen lahjaksi antaminen
– havaintoja rahapelihaittojen
näkökulmasta**

Tunnistautumista syvemmälle

- tunnistautuminen toki tärkeä teema
 - ehkäisee esim. alaikäisten rahapelaamista
- tekniset ja juridiset toteutusvaihtoehdotkin tärkeitä käsitellä
- suoraan havaittavissa olevien väestötason haittojen määrää suhteessa muihin rahapelityyppeihin myös asiallista huomioida
- mutta...



A-klinikkasäätiön näkökulma

Kentältä ja tutkimuksesta nousevalla tiedolla

- Miten muutos voi vaikuttaa haitallisiin pelaamispolkuihin?
- Mitä se merkitsee erityisesti haavoittuvissa ryhmissä?
- Miten se voi liittyä rahapelaamisen sosiaaliseen normalisoitumiseen?



Photo by [Karolina Grabowska](#) on [Unsplash](#)

“Vähiten haittoja aiheuttava peli” – asiakastyön ja tutkimuksen näkökulma



ei pääasiassa ristiriidassa
asiakastyön ja tutkimuksen
kanssa

mutta...



haitat kasaantuvat pienelle
joukolle



juuri tämä joukko näkyy
hoito- ja tukipalveluissa



onko lahjaksi ostamisen
sallimisesta koituvat hyödyt
yksilön toimintavapauden
kasvussa ja valtion tulojen
kasvussa suuremmat, kuin siitä
tälle joukolle koituvat haitat?

Booth et al. (2020)

- Australialainen tutkimus rahapelitutkimuksen kärkilehdessä
- Kolmasosalla niistä jotka pelasi pelkäästään lottoamalla tai raaputusarvoilla jonkinasteista haittaa
 - Selkästi korostuneempi yhteys arpoja ostaneilla kuin lottoa pelaavilla
 - 4% täytti rahapeliongelmaisen kriteerit (2 x osuus australialaisesta väestöstä yleensä)



Short Communication

Gambling-related harms attributable to lotteries products

Leon Booth^{a,*}, Samantha Thomas^b, Rob Moodie^c, Anna Peeters^b, Victoria White^b, Hannah Pierce^d, Annie S. Anderson^e, Simone Pettigrew^f

^a School of Psychology, Curtin University, Kent St, Bentley, WA 6102, Australia

^b Deakin University, Geelong, Institute for Health Transformation, Deakin University, VIC 3220, Australia

^c Melbourne School of Population and Global Health, University of Melbourne, Bouverie St, Carlton 3053, Australia

^d The Public Health Association of Australia (WA Branch), PO Box 319, Curtin, ACT 2605, Australia

^e Division of Population Health & Genomics, University of Dundee Medical School, Dundee DD1 9EY, Scotland, UK

^f The George Institute for Global Health, 1 King St, Newtown, NSW 2042, Australia

HIGHLIGHTS

- Lotteries products are often viewed as less harmful than other gambling products.
- Almost a third of respondents who only used lottery products were at-risk gamblers.
- Younger people, males, e-cig users, and smokers were more likely to be at-risk.
- Harm-reduction policies aimed at lotteries products may reduce the burden of gambling.

ARTICLE INFO

Keywords:
Gambling
Lottery
Scratch-tickets
Problem gambling
Prevention
Predictive factors

ABSTRACT

Lotteries products (lottery tickets and scratch tickets) are the most popular forms of gambling worldwide, however little research has investigated whether these products are associated with gambling-related harm. The limited available research suggests these products are linked to problematic gambling behaviors and a range of resulting negative outcomes, with certain sub-groups appearing to be more vulnerable to experiencing harms. The present study examined risk of gambling-related harm (measured by the Problem Gambling Severity Index) from lotteries products use in an Australian sample of lotteries-only gamblers ($n = 540$). Additionally, the study investigated whether risk varied according to a range of sociodemographic and behavioral characteristics (age, gender, household income, location (rural vs. metropolitan), employment status, alcohol consumption, smoking status, frequency of e-cigarette use, frequency of scratch ticket use, frequency of lottery ticket use, expenditure on scratch tickets, and expenditure on lottery tickets). Almost one-third of the sample was found to be at some level of gambling-related risk due to their use of lotteries products. Younger respondents, males, current smokers, e-cigarette users, and those who purchase scratch tickets more frequently were more likely to report problematic use of lotteries products. Policy makers should enact strategies to prevent and reduce harms resulting from lotteries products, especially among the identified at-risk groups.

1. Introduction

Lotteries products are the most commonly used form of gambling worldwide (Costes, Katrouz, Monson, & Eroukmanoff, 2018). They are often sold by state-owned institutions, generating significant amounts of revenue for governments and charities (Costes et al., 2018; Beckert & Lutter, 2012). The two main lotteries products are lottery tickets and

scratch tickets (also known as instant lotteries) (Artyabuddhiphongs, 2011). The use of these products is so common in many countries that most people do not recognize them as a form of gambling (for a review see Artyabuddhiphongs (2011)). This view is perpetuated by the promotional activities of lotteries institutions that encourage the idea that using these products is a normal behavior that has additional benefits for the community in the form of funding important social

* Corresponding author.

E-mail addresses: leon.booth@curtin.edu.au (L. Booth), samantha.thomas@deakin.edu.au (S. Thomas), r.moodie@unimelb.edu.au (R. Moodie), anna.peeters@deakin.edu.au (A. Peeters), viciki.white@deakin.edu.au (V. White), pierce.hannah@ourlook.com (H. Pierce), a.s.anderson@dundee.ac.uk (A.S. Anderson), spettigrew@georgeinstitute.org.au (S. Pettigrew).

<https://doi.org/10.1016/j.addbeh.2020.106472>

Received 10 March 2020; Received in revised form 27 April 2020; Accepted 14 May 2020

Available online 19 May 2020

0306-4603/ © 2020 Elsevier Ltd. All rights reserved.



Vaarattomuuspuheen vaarat

Lahjana annettavat arvat voivat

- normalisoida rahapelaamista
- toimia porttina vaarallisempiin pelaamisen muotoihin
- aktivoida impulsiivista käyttäytymistä
- kohdistua erityisesti nuoriin ja haavoittuviin ryhmiin





”Kuivanaukkailu”

Addiktioiden yhteydessä yleinen käyttäytymismalli

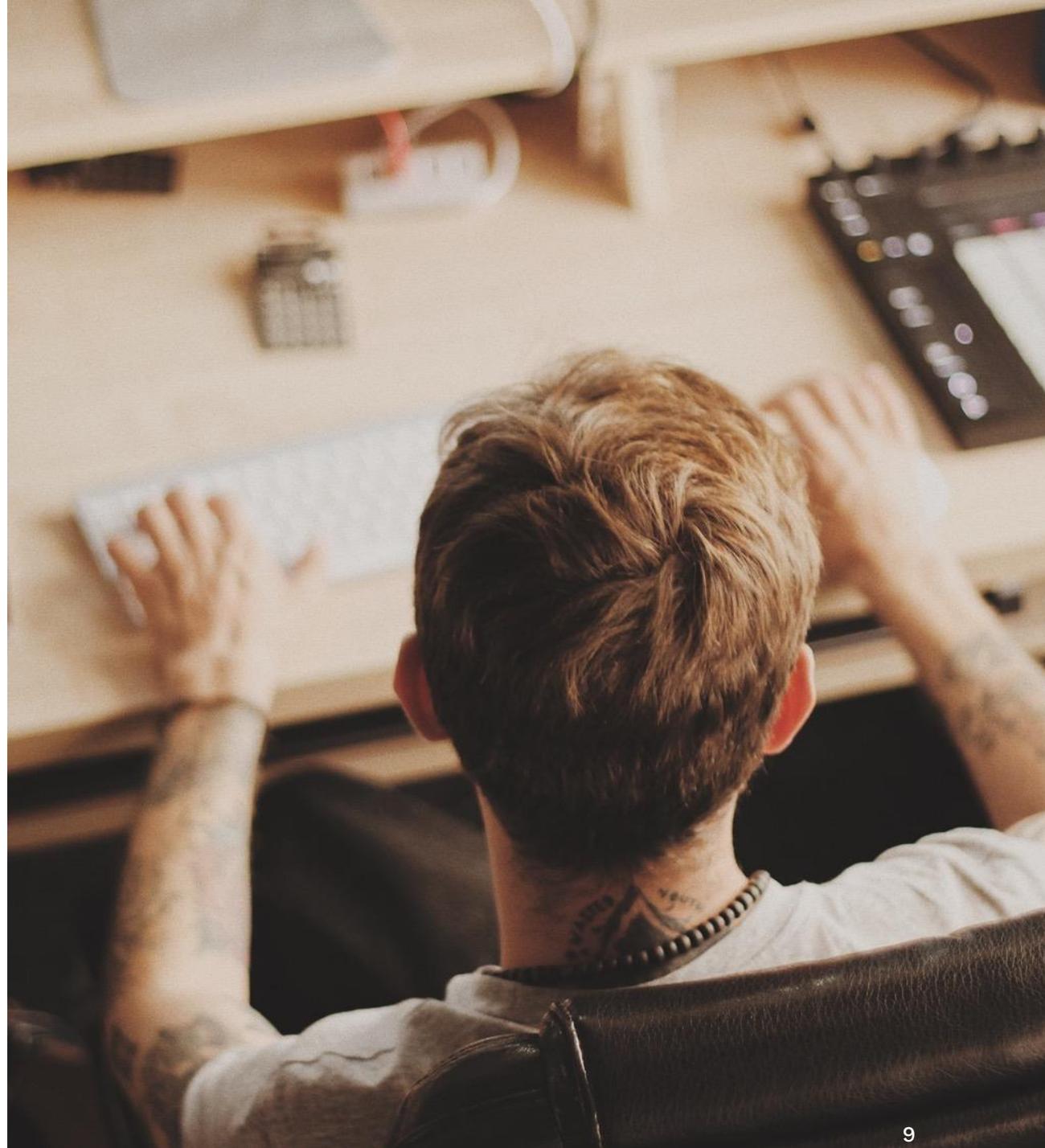
jossa:

- yksilö ei itse harjoita varsinaista addiktiivista käyttäytymistä
- mutta altistuu siihen liittyville ärsykeille, rituaaleille ja affekteille tavalla, joka:
 - ylläpitää halua,
 - normalisoi käyttäytymistä,
 - voi toimia siltana varsinaiseen repsahdukseen
- esim. keskustellaan innokkaasti alkoholista, vaikka ei aktiivisesti enää juo
- nettikasinoihin liittyen esim. katsellaan Twitchistä kasinopelistreameja, vaikka ollaan virallisesti sitouduttu lopettamaan oma pelaaminen



Raavutusarvat kovempien pelien “kuivanaukkailuna”

- toimivat rakenteellisesti samalla tavalla:
 - aktivoivat rahapelaamiseen liittyviä ärsykeitä ilman, että yksilö kokee rikkovansa “varsinaista pelaamattomuutta”



Lahja-arvat ja repsahdus

- **tuttavapiiri voi tuntea yksilön pitkään jatkuneen mieltymyksen rahapelaamiseen, mutta tyyppillisesti on tietämätön hänelle siitä koituneiden haittojen syvyydestä**
 - **raaputusarpa voi tuntua hyvältä lahjalta, vaikka tosiasiallisesti altistaa vastaanottajan vaaralliselle repsahdukselle**
- **rahapeliongelmiin liittyvän stigman vuoksi suurin osa ei puhu ongelmastaan tuttavapiirilleen**



Raaputusarvat osana haitallisia pelaamispolkuja

- Raaputusarvat näyttelee merkittävää roolia usein:
 - pelaamisen alkuvaiheissa
 - retkahdusten yhteydessä
 - “harmittomana” miellettyinä tapana palata pelaamiseen
- Keskeinen havainto:
 - haitta ei synny yksittäisestä tuotteesta, vaan tuotteiden roolista kokonaisessa pelaamishistoriassa.



Lahjaksi antaminen muuttaa rahapelin luonnetta

- Lahjana saaminen:
 - irrottaa pelaamisen omasta harkinnasta
 - liittää rahapelin juhlaan, välittämiseen ja sosiaalisiin normeihin
- Erityinen riskitekijä:
 - toipuville ongelmapelaajille
 - nuorille
 - henkilöille, joilla aiempia rahapelihaittoja
- Ensialtistumisen merkitys:
 - voi tuoda rahapeliin piiriin henkilöitä, jotka eivät muuten olisi aloittaneet pelaamaan



Kundu et al. (2013)

- Yhdysvaltalaisessa nuorten kyselytutkimuksessa (N=2002) yli puolet rahapelaamista harrastaneista nuorista oli saanut raaputusarvan lahjaksi
- Lahjaksi arpoja saaneet nuoret:
 - aloittivat itsenäisen rahapelaamisen nuorempina
 - ostivat myöhemmin todennäköisemmin arpoja itse
 - raportoivat useammin rahapeliongelmiin viittaavia piirteitä
- Lahjaksi saatu arpa liittyi myös:
 - sallivampiin asenteisiin rahapelaamista kohtaan
 - heikompaan rahapelihaittojen tunnistamiseen
 - matalempaan arvostukseen rahapeliongelmiin ehkäisyä kohtaan



ELSEVIER

Original article

Gambling-Related Attitudes and Behaviors in Adolescents Having Received Instant (Scratch) Lottery Tickets as Gifts

Priya V. Kundu, D.O.^a, Corey E. Pilver, Ph.D.^b, Rani A. Desai, Ph.D., M.P.H.^{c,d}, Marvin A. Steinberg, Ph.D.^e, Loreen Rugle, Ph.D.^f, Suchitra Krishnan-Sarin, Ph.D.^{c,g}, and Marc N. Potenza, M.D., Ph.D.^{c,f,g,h,*}

^a Lake Erie College of Osteopathic Medicine, Erie, Pennsylvania

^b Department of Biostatistics, Yale School of Public Health, New Haven, Connecticut

^c Department of Psychiatry, Yale University School of Medicine, New Haven, Connecticut

^d Department of Epidemiology and Public Health, Yale University School of Medicine, New Haven, Connecticut

^e Connecticut Council on Problem Gambling, Clinton, Connecticut

^f Problem Gambling Services, Middletown, Connecticut

^g Connecticut Mental Health Center, New Haven, Connecticut

^h Child Study Center and Department of Neurobiology, Yale University, School of Medicine, New Haven, Connecticut

Article history: Received February 22, 2012; Accepted July 14, 2012

Keywords: Gambling; Adolescence; Lottery; Risk behaviors; Gifts

ABSTRACT

Objective: Instant (scratch) lottery ticket gambling is popular among adolescents. Prior research has not determined whether adolescents' gambling behavior and attitudes toward gambling are influenced by the receipt of scratch lottery tickets as gifts.

Method: Cross-sectional survey data from 2,002 Connecticut high school students with past-year gambling were analyzed using bivariate approaches and logistic regression analyses. Interactions between gambling-problem severity and lottery-gift status were examined in relation to multiple outcomes.

Results: Adolescents who received a scratch lottery ticket as a gift compared with those who did not were more likely to report features of problem gambling, buy scratch lottery tickets for themselves, and buy and receive other types of lottery tickets; they were also less likely to report parental disapproval of gambling and to see gambling prevention efforts as important. Later (≥ 15 years) age-at-gambling-onset was inversely linked to gambling-problem severity in the lottery gift group (odds ratio [OR] = .38) but not in the nongift group (OR = .91), yielding a significant severity by gift status interaction. Other academic, health, and gambling-related correlates of gambling-problem severity were similar in the gift and nongift groups.

Conclusions: For adolescents, the receipt of scratch lottery tickets as gifts during childhood or adolescence was associated with risky/problematic gambling and with gambling-related attitudes, behaviors, and views suggesting greater gambling acceptability. The extent to which the receipt of scratch lottery tickets may promote gambling behaviors and the development of gambling problems warrants consideration. Education, prevention, and treatment strategies should incorporate findings relating to receipt of gambling products by underage individuals.

© 2013 Society for Adolescent Health and Medicine. All rights reserved.

IMPLICATIONS AND CONTRIBUTION

Lottery-ticket-gift receipt by adolescent gamblers is associated with permissive attitudes towards gambling, early age of gambling onset, and differential associations between age-at-gambling-onset and problem-gambling severity. These findings suggest that gifting lottery tickets to youths may impact adolescent gambling attitudes and behaviors and that prevention efforts consider these relationships.

* Address correspondence to: Marc N. Potenza, M.D., Ph.D., CMHC, SAC, Room S-104, 34 Park Street, New Haven, CT 06519. E-mail address: marc.potenza@yale.edu (M.N. Potenza).



Alaikäiset: tekninen esto ei poista kaikkea riskiä

tunnistautuminen estää alaikäisten arvan ostamisen ja voiton lunastamisen

mutta...

- tunnistautuminen estää vain juridisen pelaamisen
- ei estä rahapelaamisen symbolista normalisoitumista
- ei estä altistumista rahapeleille lahjojen kautta
 - alaikäiset oppivat, että:
 - rahapelaaminen on “harmitonta”
 - rahapelit kuuluvat juhlaan
 - rahapelaaminen on hyväksyttyä ja normaalia
 - altistuminen voi tapahtua:
 - syntymäpäivänä
 - Jouluna
 - valmistujaisissa



Alaikäiset: tekninen esto ei poista kaikkea riskiä

tunnistautuminen estää alaikäisten arvan ostamisen ja voiton lunastamisen

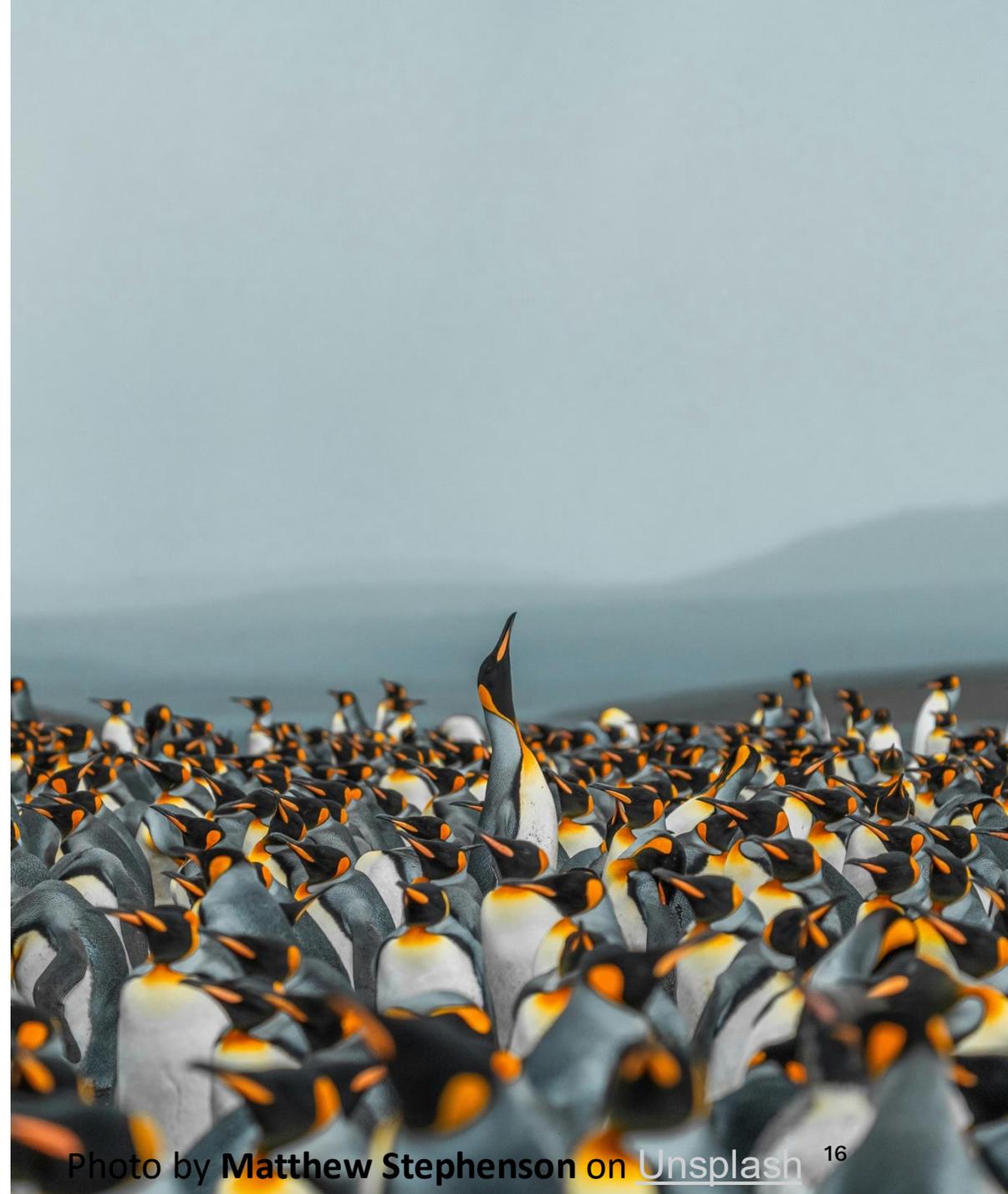
mutta...

- arpojen lahjana antamisen käytäntö voi tuottaa vahvaa sitoutumista:
 - arpalahjojen kautta rahapelaaminen altistaa lapsia guerrilla-markkinointia muistuttavalla tavalla
 - ilman virallista mainosta, mutta sosiaalisesti tehokkaasti
 - normalisoi rahapelaamista tavalla, joka kiertää varsinaista rahapelimainontaa koskevat rajoitukset



A-klinikkasäätiön keskeiset huomiot tiivistetysti

1. Lahjaksi antaminen muuttaa rahapelaamisen sosiaalista merkitystä
2. Väestötason vähähaittaisuus ei poista yksilötason riskejä ja epäsuoria efektejä
3. Matalan kynnyksen tuotteet voivat toimia:
 - pelaamisen aloituksena
 - kovemman pelaamisen “kuivanaukkailuna”
 - repsahduksen porttina
4. Erityishuomio haavoittuviin ryhmisiin on perusteltua





Lähteet

Booth, L., Thomas, S., Moodie, R., Peeters, A., White, V., Pierce, H., Anderson, A. S., & Pettigrew, S. (2020). Gambling-related harms attributable to lotteries products. *Addictive Behaviors*, 109, Article 106472. <https://doi.org/10.1016/j.addbeh.2020.106472>

Kundu, P. V., Pilver, C. E., Desai, R. A., Steinberg, M. A., Rugle, L., Krishnan-Sarin, S., & Potenza, M. N. (2013). Gambling-Related Attitudes and Behaviors in Adolescents Having Received Instant (Scratch) Lottery Tickets as Gifts. *Journal of Adolescent Health*, 52(4), 456–464. <https://doi.org/10.1016/j.jadohealth.2012.07.013>

Soares Mantere, E., Savolainen, I., Vuorinen, I., Hagfors, H., Palomäki, J., & Oksanen, A. (2025). The Internet of problem gambling: A mixed-methods study of the role of Internet-enabled risk factors among Finnish adults. *New Media & Society*. <https://doi.org/10.1177/14614448251333739>