

## **PERUSTELUMUISTIO sähköisesti toimeenpantavat rahapika-arpajaiset (Nettiarvat)**

### **VEIKKAUS OY:N ESITYS VEIKKAUS OY:N RAHAPELIEN TOIMEENPANOSTA ANNETTUN VALTIONEUVOSTON ASETUKSEN JA SISÄMINISTERIÖN ASETUKSEN MUUTTAMISESTA**

#### **KESKEISET ARPAJAISLAIN SÄÄNNÖKSET**

Arpajaislain 11 §:n (1286/2016) mukaan Veikkaus Oy:llä on yksinoikeus rahapeliin toimeenpanemiseen.

Arpajaislain 13 c §:n 1 momentin mukaan rahapelit on toimeenpantava siten, että rahapelitoimintaan osallistuvien oikeusturva taataan, väärinkäytökset ja rikokset pyritään estämään sekä pelaamisesta aiheutuvia taloudellisia sosiaalisia ja terveydellisiä haittoja ehkäistään ja vähennetään. Pykälän 2 momentin mukaan valtioneuvoston asetuksella säädetään, kuinka suuri osuus rahapelejä toimeenpantaessa kertyvistä pelimaksuista on maksettava pelaajille voittoina, miten voitot on pyöristettävä sekä miten perimättä jääneet voitot on jaettava.

Arpajaislain 13 c §:n 4 momentin mukaan sisäministeriön asetuksella annetaan rahapeliin pelisäännöt, joiden tulee sisältää voitonjakoa ja pelipanosten palauttamista koskevat määräykset sekä raha-automaattien, erityisautomaattien ja kasinopelien suurimpia sallittuja pelipanoksia ja pelivoittoja koskevat määräykset. Raha-arpajaisien sekä veikkauksien, vedonlyönti- ja totopelien sääntöjen tulee lisäksi sisältää arvontaa koskevat määräykset.

Arpajaislain 3 §:n 2 momentin 1 kohdassa määritellään raha-arpajaiset. Raha-arpajaisilla tarkoitetaan arpajaisia, joissa voi arpomisella voittaa rahaa.

Arpajaislain 4 §:n 1 kohdan mukaan arvalla tarkoitetaan lipuketta tai sitä vastaavassa sähköisessä taikka muussa muodossa olevaa tositetta, josta ilmenee oikeus osallistua arpajaisiin. Hallituksen esityksen mukaan tämä mahdollistaisi raha-arpajaisien toimeenpanon myös Internetissä.

Arpajaislain 43 §:n 2 momentin mukaan virallisten valvojen tulee valvoa raha-arpajaisien arvontaa ja arpojen sekoittamista sekä vahvistaa arvannon tulos, jollei julkinen notaari suorita Poliisihallituksen suostumuksella näitä tehtäviä.

Arpajaislain 47 §:n mukaan raha-arpajaisissa saatu voitto on perittävä yhden vuoden kuluessa arvontatuloksen vahvistamisesta tai arpaan merkityn myyntiajan päättymisestä.

Arpajaislain 60 §:n 2 momentin mukaan arpaan tai sen myynnin yhteydessä maksutta annettavaan ilmoitukseen tulee merkitä arpajaisien toimeenpanoa, toimeenpanijaa sekä voittojen määrää ja arvoa koskevat tiedot.

Arpajaislain 67 §:n 1 kohdan mukaan valtioneuvoston asetuksella säädetään raha-arpajaisien arpoihin merkittävistä ja niiden myynnin yhteydessä annettavista tiedoista ja 3 kohdan mukaan arpajaisien toimeenpanoon liittyvistä menettelyistä ja määräajoista.

## **MUUTOSESITYKSEN TAUSTA**

Veikkauksen uusi arpajärjestelmä otettiin käyttöön toukokuun 2022 alussa ja siihen liittyvät niin sanotut nettiarpojen siirtymäajan säännöt tulivat voimaan 1.5.2022. Nettiarpojen siirtymäaikana Veikkauksen vanha ja uusi arpajärjestelmä ovat käytössä rinnakkain ja kaikki nettiarvat siirretään vanhasta arpajärjestelmästä uuteen arpajärjestelmään. Veikkaus arvioi, että kaikki nettiarvat on siirretty uuteen arpajärjestelmään 1.12.2022 mennessä.

Veikkaus on vuonna 2018 ollut mukana perustamassa Lotteries Entertainment Innovation Alliance AS (LEIA AS) yritystä, jonka kotipaikka sijaitsee Hamarissa Norjassa. LEIA:ssa on Veikkauksen lisäksi omistajana neljä rahapeliyhtiötä: Svenska Spel, Danske Lotteri Spil, Norsk Tipping ja Française des Jeux (FDJ). LEIA:n pääasiallisena tarkoituksena on tarjota omistajiensa käyttöön pelejä ja LEIA:n pelialustan toimittaa FDJ. Kaikki muut LEIA:ssa mukana olevat yhtiöt ovat aloittaneet pelialustan ja LEIA:n tarjoamien pelien tuotannollisen käytön. Veikkaus ei ole voinut käyttää LEIA:n tarjoamia pelejä, sillä LEIA:n pelialusta sijaitsee Ranskassa. Vasta vuoden 2022 alussa voimaantullut muutettu arpajaislaki on mahdollistanut Veikkauksen käyttämien pelialustojen sijainnin Suomen ulkopuolella.

Esitetyillä muutoksilla sekä valtioneuvoston että sisäministeriön asetukseen pyritään mahdollistamaan Veikkaukselle LEIA:n tarjoamien nettiarpojen käyttö. Edellä mainitun lisäksi esitetyillä muutoksilla pyritään sekä selkiyttämään nettiarpojen määrittelyä valtioneuvoston asetuksessa että poistamaan nettiarpojen pelisäännöistä vanhaan arpajärjestelmään liittyvät erityispiirteet.

## **MUUTOSESITYS VALTIONEUVOSTON ASETUKSEEN VEIKKAUS OY:N RAHAPELIIEN TOIMEENPANOSTA**

Veikkaus Oy:n rahapelien toimeenpanosta annetussa valtioneuvoston asetuksessa (1414/2016) tarkoitettut sähköisesti toimeenpantavat rahapika-arpajaiset kuuluvat arpajaislain rahapelien toimeenpanomuotona 3 §:n 2 momentin 1 kohdassa määriteltyihin raha-arpajaisiin. Määritelmän mukaan raha-arpajaiset ovat rahapeli, joissa voi arpomisella voittaa rahaa.

Arpajaislaissa edellytetään, että Veikkaus Oy:n rahapelien toimeenpanosta annetussa valtioneuvoston asetuksessa säädetään raha-arpajaisten osalta siitä, kuinka suuri osuus rahapelejä toimeenpantaessa kertyvistä pelimaksuista on maksettava pelaajille voittoina ns. palautusprosentti (ArpL 13 c § 2 mom.), arpoihin merkittävistä ja niiden myynnin yhteydessä annettavista tiedoista (ArpL 67 § kohta 1) sekä arpajaisten toimeenpanoon liittyvistä menettelyistä ja määräajoista (ArpL 67 § kohta 4).

Valtioneuvoston asetuksen 2 §:ssä säädetään palautusprosentit Veikkaus Oy:n eri pelityypeille. Sen mukaan pelaajille voittoina maksettava palautusprosentti sähköisesti toimeenpantavissa rahapika-arpajaisissa on 50—90 prosenttia kokonaisvaihdosta.

Arpoihin on merkittävä valtioneuvoston asetuksen 13 §:n mukaan ainakin 1) raha-arpajaisten toimeenpanija; 2) arpojen myyntiaika; 3) arvan hinta; 4) arpojen lukumäärä; 5) voittojen määrä ja arvo; 6) juokseva numero tai muu tunnistetieto; ja 7) mistä ja milloin voitot saa periä. Lisäksi jos arvonta on suoritettu ennen arpojen myynnin aloittamista, arvassa tulee olla merkintä voitosta.

Vuonna 2001 voimaan tulleen arpajaislain jälkeen ensimmäiset sähköisesti toimeenpantavat rahapika-arvat olivat lähinnä fyysisten rahapika-arpojen digitaalisesti toteutettuja versioita. Niiden tekniset ominaisuudet ovat vuosien saatossa kehittyneet monilta osin, mutta tietyt elementit (osallistuminen ostamalla arpa, tiedon ja taidon eli pelaajien valintojen merkityksettömyys sekä myytävien

arpojen lukumäärän ja myyntiajan rajaaminen) ovat pysyneet samoina, vaikka pelin ympäristö muuttui fyysisestä digitaaliseksi.

### **Esitettävä lisäys valtioneuvoston asetukseen**

Veikkaus esittää, että edellä mainittu valtioneuvoston asetuksen 13 § säännös muutettaisiin siten, että nykymuotoinen säännös koskisi vain varsinaisia raha-arpajaisia ja rahapika-arpajaisia. Sen sijaan sähköisesti toimeenpantavien rahapika-arpajaisten (nettiarvat) erityispiirteet huomioitaisiin asetuksessa siten, että arpojen myyntiaikaa koskeva kohta 2 ja voiton perimistä koskeva kohta 7 ei koskisi jatkossa nettiarpoja, jolloin sähköisiä rahapika-arpajaisia toimeenpantaessa pelaajalle olisi annettava tiedot seuraavasti:

*Sähköisesti toimeenpantaviin rahapika-arpajaisiin (nettiarpoihin) on merkittävä valtioneuvoston asetuksen mukaan ainakin 1) arpojen toimeenpanija; 2) arvan hinta; 3) arpojen lukumäärä; 4) voittojen määrä ja arvo ja 5) juokseva numeroa tai muu tunnistetieto.*

Muutetun arpajaislain 47 §:ssä säädetään, että raha-arpajaisissa saatu voitto on perittävä yhden vuoden kuluessa arvontatuloksen vahvistamisesta, arpaan merkityn myyntiajan päättymisestä tai arvan ostohetkestä. Fyysisiin rahapika-arpajaisiin liittyy olennaisena tekijänä, että pelaajan on perittävä voitto tietyssä menettelyssä. Myyntiajoista säättäminen on ollut tarpeen, jotta voiton perimisen määräajat on voitu määrittää.

Arpajaislain muutoksen ja Veikkauksen uuden arpajärjestelmän käyttöönoton jälkeen nettiarpojen osalta ei ole enää perustetta viimeisen myyntipäivän käytölle, minkä johdosta nykyisen 13 §:n 2) kohtaa ei ole tarkoituksenmukaista kohdentaa jatkossa koskemaan nettiarpoja. Nettiarpojen osalta vuoden määräaika alkaa 1.5.2022 voimaantulleiden nettiarpojen sääntöjen mukaan arvan ostohetkestä. Nettiarvoissa voitot maksetaan pelaajalle välittömästi pelaamisen päätyttyä. Veikkauksen uudessa arpajärjestelmässä kesken jääneiden arpojen voitot voitaisiin maksaa pelaajalle automaattisesti seitsemän päivää pelaamisen aloittamisen jälkeen. Arpaerän viimeisellä myyntipäivällä ja siten arpojen myyntiajalla ei olisi uudessa arpajärjestelmässä merkitystä.

Myöskään voiton perimistä koskeva kohta 7) ei olisi tarpeen, koska nettiarpojen myynti ja osto toteutetaan Veikkauksen pelijärjestelmässä. Tämän johdosta erillinen säännös voiton perimisen ajasta ja paikasta olisi tarpeeton valtioneuvoston asetuksessa.

### **MUUTOSESITYS SISÄMINISTERIÖN ASETUKSEEN VEIKKAUS OY:N RAHAPELIEN PELISÄÄNNÖISTÄ**

Veikkaus esittää, että sisäministeriön asetukseen Veikkauksen pelisäännöistä lisättäisiin arpajaislain 13 c §:n 4 momentin nojalla nettiarpojen arvonnin ajankohtaa koskeva määräys. Määräyksen mukaan arvonta olisi mahdollista toteuttaa joko ennen arpojen myynnin aloittamista tai arvan ostohetkellä, mutta kuitenkin ennen pelaamisen aloittamista.

Raha-arpajaiset on käytännössä jaettu varsinaisiin raha-arpajaisiin, joissa arvonta tapahtuu arpojen myyntiajan jälkeen, ja rahapika-arpajaisiin, joissa arvonta on tapahtunut ennen arpojen myyntiä. Rahapika-arpajaisia on toimeenpantu sekä fyysisinä raaputusarpoina että elektronisesti Veikkaus Oy:n digitaalisissa kanavissa. Arpajaislaissa ei ole säädetty raha-arpajaisten ja rahapika-arpajaisten eroista, mutta hallituksen esityksessä (HE 197/1999 vp) on raha-arpajaisten määritelmäpykälän yksityiskohtaisissa perusteluissa todettu, että "Nykyisin rahapika-arpajaiset toimeenpannaan erilaisilla raaputusarvoilla. Arvonta on tapahtunut ennen arpojen myynnin aloittamista." Toteamus kuvaa

tuolloin myynnissä olevien raaputusarpojen toteutustapaa. Myös Veikkaus Oy:n elektronisten rahapika-arpajaisien (nettiarpojen) tekninen toteutus on perustunut siihen, että arvonta on tapahtunut ennen arpojen myynnin aloittamista. Myös arpajaislain muuttamiseen johtaneessa hallituksen esityksessä (HE 135/2021 vp) on rahapika-arpojen sekoittamista ja arvontaa kuvattu esityksen antamisen ajankohtana oleva vallinnut tilanne. Esityksessä on voiton perimisaikaa koskevan 47 §:n perusteluissa todettu (s. 115), että rahapika-arpojen sekoittaminen ja arvonta toteutetaan ennen arpojen myyntiä, jolloin myytävän arpaerän arpojen myyntiaika ja lukumäärä sekä voittojen määrä ja arvo on tarkkarajaisesti määriteltävissä.

Veikkauksen näkemyksen mukaan arpajaislaissa ei ole tarkkarajaisesti säädetty rahapika-arpajaisien arvonnin ajankohdasta. Fyysisten raaputusarpojen osalta arpojen sekoittaminen ja arvonta ennen myynnin aloittamista on käytännössä ainoa vaihtoehto. Teknisen kehityksen johdosta sähköisesti toimeenpantavissa rahapika-arpajaisissa arvonnin ajankohta voi kuitenkin olla myös arvan ostohetkellä. Edellä mainituissa arpajaislain esitöissä esitetty kuvaus on vastannut esityksen ajankohtana käytössä ollutta teknistä toteutusta. Veikkauksen näkemyksen mukaan arvonnin ajankohta voi poiketa kyseisistä kuvauksista ja niistä voidaan määrätä arpajaislain 13 c §:n 4 momentin nojalla sisäministeriön asetuksessa rahapeliin pelisääntöistä. Veikkaus tekee asiaa koskevan esityksen nettiarpojen sääntökohtaan kaksi.

Toinen merkittävä muutos pelisääntöihin olisi sen mahdollistaminen, että arvonta voitaisiin toteuttaa käyttämällä niin sanottua vähenevää menettelyä tai ei-vähenevää menettelyä.

Vähenevässä menettelyssä arvottu arpa poistettaisiin arpaerästä (vähenevä arpaerä). Ei-vähenevässä menettelyssä arvottua arpa ei poistettaisi arpaerästä (ei-vähenevä arpaerä). Nykyisin käytössä on ainoastaan vähenevä arpaerä. Veikkaus tekee asiaa koskevan esityksen nettiarpojen sääntökohtaan kolme.

## **LIIKETALOUDELLINEN ARVIO**

Esitetyt asetusmuutokset ovat edellytyksiä sille, että Veikkaus kykenee hyödyntämään LEIA:n nettiarpoja ja siten aloittaa LEIA:n pelialustan tuotannollisen käytön. LEIA:n kautta Veikkauksen olisi mahdollista saada käyttöönsä uusia nettiarpoja ilman, että arpoja tulisi erikseen kehittää Veikkauksen niin sanottuna omana tuotantona. Omana tuotantona tehtävissä nettiarvoissa Veikkaus vastaa kokonaisuudessaan niiden kehityskustannuksista.

Veikkauksen näkemyksen mukaan mahdollisuus uusien nettiarpojen käyttöön saamiseen muutenkin kuin omana tuotantona olisi tärkeä osa nettiarpaportfolion pitkäjänteisessä kehittämisessä ja siten tukisi Veikkauksen tavoitetta kanavoida rahapelikysyntää Veikkauksen tarjoamaan.

## **ESITETTYJEN ASETUSMUUTOSTEN VAIKUTUKSET NETTIARPOJEN VASTUULLISUUTEEN**

Esitetyt asetusmuutokset eivät vaikuttaisi nettiarpojen vastuullisuuteen.

Esitetyt asetusmuutokset eivät vaikuttaisi nettiarpojen ominaisuuksiin millään tavalla eikä niillä siten olisi vaikutuksia nettiarpojen vastuullisuusominaisuuksiin. Uusiin nettiarpoihin liittyvät teemat, pelilliset ominaisuudet, mekaniikat sekä mahdolliset vaikutukset vastuullisuuteen käsiteltäisiin esitettyjen muutosten jälkeenkin samanlaisessa viranomaismisprosessissa kuin nykyisin.

Veikkauksen käsityksen mukaan nettiarvat eivät ole merkittävä rahapeliongelmien aiheuttaja Suomessa. Tätä käsitystä tukee Peluurin vuoden 2021 vuosiraportti, jonka mukaan nettiarvat eivät olleet

ensisijainen ongelmia aiheuttava peliryhmä yhdessäkään yhteydenotossa, jossa peliryhmä pystytettiin määrittämään (yhteensä 542 yhteydenottoa).

## **SELVITYS PELIHAITTOJEN VÄHENTÄMISEEN TÄHTÄÄVISTÄ TOIMENPITEISTÄ**

Nettiarvat kuuluvat nopearytmisten pelien tappiorajojen piiriin. Jos pelaaja haluaa pelata nettiarvoja, tulee hänen asettaa itselleen sekä vuorokausittainen että kuukausittainen enimmäistappioraja. Nettiarvat kuuluvat lisäksi Veikkauksen asettaman vuositappiorajan piiriin.

Pelaajan on Veikkauksen sähköisissä kanavissa asetettava itselleen vuorokausittaiset ja kuukausittaiset rahansiirtorajat. Rahansiirrot on myös estetty öiseen aikaan.

Pelaaja voi estää itseltään pelaamisen Veikkauksen sähköisissä kanavissa joko kaiken pelaamisen tai tiettyjen pelien osalta. Esto voi olla joko määräaikainen tai toistaiseksi voimassa oleva. Pelaajalla on lisäksi käytössä aikamuistuttaja, joka kertoo palvelussa vietetyn ajan. Pelaaja voi myös estää kaikkien pelien pelaamisensa seuraavan vuorokauden loppuun Estä pelaaminen -pikapainikkeella.

Veikkauksen tarjoamat pelaamisen hallinnan työkalut (edellä mainittujen lisäksi myös pelitesti ja pelitilin yhteenveto) löytyvät kootusti osoitteesta [veikkaus.fi/pelaamallilla](https://veikkaus.fi/pelaamallilla).

## **VOIMAANTULO**

Veikkaus esittää, että valtioneuvoston asetus Veikkaus Oy:n rahapeliin toimeenpanosta tulisi voimaan mahdollisimman pian kuitenkin siten, että muutos tulisi voimaan viimeistään samanaikaisesti esitettyjen pelisääntömuutosten kanssa. Lisäksi Veikkaus esittää, että esitetyt muutokset sisäministeriön asetukseen Veikkaus Oy:n rahapeliin pelisäännöistä tulisivat voimaan 1.12.2022. Veikkaus Oy pyytää kohteliaimmin huomioimaan, että esitettyjen pelisääntöjen aikataulu on vasta alustava.

## **ESITETTÄVÄT NETTIARPOJEN SÄÄNNÖT**

### **Sääntökohta 1**

Sähköisesti toimeenpantava rahapika-arpajainen (Nettiarvat) toimeenpannaan Veikkaus Oy:n (jäljempänä yhtiön) pelijärjestelmässä.

Yhtiö määrittelee pelijärjestelmään arpatuotteen, sen hintapisteet ja osallistumismaksut sekä arpaerät. Lisäksi yhtiö määrittelee arpaeriin liittyvät arpojen määrät sekä voittojen määrät ja suuruudet.

Arpatuotteella tarkoitetaan yhtä nettiarpatuotteenimeä.

Hintapisteellä tarkoitetaan arpatuotteen eri hintaisia arpaeriä. Arpatuotteessa voi olla myös saman hintaisia hintapisteitä, jos ne eroavat toisistaan voitonjaoltaan tai visuaaliselta ilmeeltään.

Arpaerän voitonjako määräytyy arpaerässä olevien voittojen perusteella.

Arpaerän voitonjaon on vastattava sähköisesti toimeenpantavissa rahapika-arpajaisissa pelistä kertyvistä pelimaksuista kalenterivuositain pelaajille maksettavien voittojen vaihteluväliä (palautusprosentti).

Voittotieto sisältää mahdollisen voiton suuruuden tai että voittoa ei ole.

Jokaiseen arpaan on merkitty arvan yksilöivä tunnistetieto.

Sääntökohdassa määriteltäisiin erinäisiä nettiarpojen ominaisuuksia. Sääntökohdan sisältö vastaisi pääpiirteiltään nykyistä sääntökohtaa 1.

Verrattuna nykyiseen sääntökohtaan 1, sääntökohdan toisesta kappaleesta esitetään poistettavaksi lause: "Yhtiö määrittelee lisäksi kullekin arpaerälle viimeisen myyntipäivän." Viimeinen myyntipäivä on myyntipaikoissa myytävistä raaputusarvoista (rahapika-arpajaisista) periytyvä ominaisuus, jolla ei ole käytännön merkitystä nettiarvoissa. Raaputusarvoissa viimeisen myyntipäivän määrittely on olennaista, sillä raaputusarpojen voittojen lunastamiselle on asetettu viimeinen mahdollinen lunastuspäivä. Raaputusarvoissa viimeinen myyntipäivä varmistaa, että pelaajilla on vähintään yksi vuosi aikaa lunastaa raaputusarpojen mahdollinen voitto arvan myyntipäivästä lukien. Nettiarvoissa vastaava riippuvuus myyntipäivän ja voittojen lunastamisen välillä ei ole. Nettiarvoissa pelaajalla on yksi vuosi aikaa periä voittonsa arvan ostohetkestä lukien.

## Sääntökohta 2

Nettitarpojen arvonta voi olla suoritettu joko ennen arpojen myynnin aloittamista tai se voidaan suorittaa arvan ostohetkellä ennen arvan pelaamisen aloittamista.

Sääntökohdan mukaan nettitarpojen arvonta voisi olla suoritettu joko ennen arpojen myynnin aloittamista tai se voitaisiin suorittaa arvan ostohetkellä ennen arvan pelaamisen aloittamista.

Nettitarpojen arvonnin ajankohdalla ei ole pelaajan pelikokemuksen tai oikeusturvan kannalta merkitystä. Nettitarpojen arvonta suoritettaisiin aina ennen arvan pelaamisen (tuloksen paljastamisen) aloittamista ja pelaajan kannalta ei ole olennaista olisiko arvonta suoritettu ennen arpojen myynnin aloittamista arvat sekoittamalla vai suoritettaisinko arvonta arvan ostohetkellä. Arvonnin ajankohta ei myöskään ole olennainen seikka eroteltaessa nettitarpoja muista rahapeleistä. Erottelevuus seuraa yksiselitteisesti valtioneuvoston asetuksen 13 § mukaisista pelaajalle myynnin yhteydessä annettavista tiedoista, joihin Veikkaus on edellä esittänyt muutoksia:

Veikkauksen esitys Valtioneuvoston asetuksen muuttamiseksi: *Sähköisesti toimeenpantaviin rahapika-arpajaisiin (nettitarpoihin) on merkittävä valtioneuvoston asetuksen mukaan ainakin 1) arpojen toimeenpanija; 2) arvan hinta; 3) arpojen lukumäärä; 4) voittojen määrä ja arvo ja 5) juokseva numeroa tai muu tunnistetieto.*

Arvonnin mahdollistaminen arvan ostohetkellä ei myöskään mahdollistaisi mitään uusia tuoteominaisuuksia nettitarpoihin.

LEIA:n arpajärjestelmässä arvonta toteutetaan pelin ostohetkellä. Arvonnin suorittamisen mahdollistaminen ostohetkellä on edellytyksenä sille, että Veikkaus voi käyttää LEIA:n tarjoamia nettitarpoja. Veikkauksen käsityksen mukaan arvonnin toteuttaminen arvan ostohetkellä on vakiintunut tapa myös muiden pelitoimittajien arpajärjestelmissä.

## Sääntökohta 3

Arpaerä voi olla joko vähenevä tai ei-vähenevä. Vähenevässä arpaerässä arvottu arpa poistetaan arpaerästä. Ei-vähenevässä arpaerässä arvottua arpaa ei poisteta arpaerästä.

Sääntökohdan mukaan arpaerä voisi olla joko vähenevä tai ei-vähenevä. Vähenevässä arpaerässä arvottu arpa poistettaisiin arpaerästä. Ei-vähenevässä arpaerässä arvottua arpaa ei poistettaisi arpaerästä.

Veikkauksen nettiarpojen arpaerät ovat aina olleet väheneviä. Vähenevien arpaerien käyttö on aina vaihtoehto fyysisten raaputusarpojen osalta, mutta nettiarpojen tapauksessa myös ei-vähenevät arpaerät ovat mahdollisia.

Muilla lottoyhtiöillä kuin Veikkauksella on nettiarvoissa yleisesti käytössä ei-väheneviä arpaeriä ja esitetty sääntökohta mahdollistaisi myös Veikkaukselle ei-vähenevien arpaerien käytön. Ei-vähenevässä arpaerässä arpaerän voitonjako ja voittamisen todennäköisyydet säilyisivät koko ajan samanalaisina, joten arpaerää ei olisi tarpeen uudistaa myynnin edetessä. Veikkauksen näkemyksen mukaan voitonjaon ja todennäköisyyksien muuttumattomuutta voidaan pitää pelaajien kannalta perusteltuna.

Yksittäisen arpatuotteen palautusprosentin odotusarvon kannalta ei olisi merkityksellistä, olisiko arpatuotteessa käytetty vähenevää vai ei-vähenevää arpaerää. Kunkin arpatuotteen tiedoista kävisi pelaajalle ilmi, millaista arpaerää arvassa käytettäisiin. Ei-vähenevä arpaerä ei mahdollistaisi mitään uusia tuoteominaisuuksia nettiarpoihin.

#### **Sääntökohta 4**

Poliisihallitus hyväksyy arpaerän myynnin katkaisuehdot ja arpaerän uudistamisen menettelyt.

Sääntökohdan mukaan Poliisihallitus hyväksyisi arpaerän myynnin katkaisuehdot ja arpaerän uudistamisen menettelyt.

Eri arpatoimittajien, kuten LEIA, arpajärjestelmien arpaerien katkaisuehdot sekä arpaerien uudistamisen menettelyt poikkeavat Veikkauksen arpajärjestelmän vastaavista menettelyistä. Veikkauksen näkemyksen mukaan ei ole tarkoituksenmukaista, tai pelaajien oikeusturvan kannalta perusteltua, että nettiarpojen säännöissä pyritään kuvaamaan eri arpajärjestelmien verrattain monimutkaisia katkaisuehtoja tai arpaerien uudistamisen menettelyjä. Veikkauksen näkemyksen mukaan pelaajan kannalta olennaista olisi tietää, että pelaajien oikeusturva toteutuu. Tämä on mahdollista varmistaa, jos Poliisihallitus on hyväksynyt Veikkauksen pelipalvelussa pelattavissa olevien nettiarpojen katkaisuehdot sekä arpaerien uudistamisen menettelyt.

Veikkauksen näkemyksen mukaan, Poliisihallitus voisi hyväksyä arpaerien katkaisuehdot ja arpaerien uudistamisen menettelyt Veikkauksen toimittaman selvityksen pohjalta. Selvityksessä Veikkauksen esittäisi perusteet esitetyille katkaisuehdoille ja arpaerän uudistamisen menettelyille ottaen huomioon pelaajien oikeusturvan varmistamisen.

#### **Sääntökohta 5**

Poliisihallitus hyväksyy nettiarpojen arvonnassa käytetyn menettelyn.

Sääntökohdan mukaan Poliisihallitus hyväksyisi nettiarpojen arvonnassa käytetyn menettelyn.

Eri arpatoimittajien, kuten LEIA, arvonnassa menettelyt poikkeavat Veikkauksen arpajärjestelmän vastaavista menettelyistä. Veikkauksen näkemyksen mukaan ei ole tarkoituksenmukaista, tai pelaajien oikeusturvan kannalta perusteltua, että nettiarpojen säännöissä pyritään kuvaamaan eri arpajärjestelmien verrattain monimutkaisia arvonnassa menettelyjä. Veikkauksen näkemyksen mukaan pelaajan kannalta olennaista olisi tietää, että pelaajien oikeusturva toteutuu. Tämä on mahdollista varmistaa, jos Poliisihallitus on hyväksynyt Veikkauksen pelipalvelussa pelattavissa olevien nettiarpojen arvonnassa menettelyt.

Veikkauksen näkemyksen mukaan, Poliisihallitus voisi hyväksyä arvонnan menettelyt Veikkauksen toimittaman selvityksen pohjalta. Selvityksessä Veikkaus esittäisi perusteet esitetyille arvonnin menettelyille ottaen huomioon pelaajien oikeusturvan varmistamisen.

### **Sääntökohta 6**

Pelaajan ja yhtiön välinen pelisopimus tulee voimaan, kun pelaaja on ostanut arvan yhtiön pelijärjestelmän välityksellä edellyttäen, että pelimaksu on suoritettu pelaajan pelitililtä.

Sääntökohtaisi vastaisi nykyisten sääntöjen kohtaa 6.

### **Sääntökohta 7**

Jokainen arpa kuuluu johonkin pelijärjestelmässä määriteltyyn arpaerään.

Arpa sisältää tiedon voitosta.

Arvan voitto voi olla suurempi, yhtä suuri tai pienempi kuin arvan hinta.

Sääntökohdan mukaan jokainen arpa kuuluisi johonkin pelijärjestelmässä määriteltyyn arpaerään. Esitettävällä sääntökohdalla varmistettaisiin, että yhtiön pelijärjestelmässä toimeenpantaisiin ainoastaan sellaisia arpoja, joiden voitonjako olisi määritelty pelijärjestelmässä. Lisäksi sääntökohdan mukaan arpa sisältäisi tiedon voitosta ja arvan voitto voisi olla suurempi, yhtä suuri tai pienempi kuin arvan hinta.

Sääntökohta vastaisi sisällöltään osittain nykyistä sääntökohtaa 4 sekä nykyistä sääntökohtaa 7.

### **Sääntökohta 8**

Kesken jäänyt arpa tallentuu yhtiön pelijärjestelmään ja sen voi pelata myöhemmin loppuun. Jos pelaaja ei ole pelannut arpaa loppuun seitsemän (7) vuorokauden kuluessa arvan ostohetkestä, yhtiö voi pelata loppuun kesken jääneen arvan pelaajan puolesta ja maksaa mahdollisen voiton pelaajalle.

Jos yhtiö ei voi pelata kesken jäänyttä arpaa pelaajan puolesta loppuun, pelaajan on perittävä voitto yhden vuoden kuluessa arvan ostohetkestä pelaamalla arpa loppuun. Pelaaja menettää oikeuden voittoon, jota hän ei ole perinyt määräajassa.

Sääntökohdan mukaan kesken jäänyt arpa tallentuisi yhtiön pelijärjestelmään ja sen voisi pelata myöhemmin loppuun. Jos pelaaja ei olisi pelannut arpaa loppuun seitsemän (7) vuorokauden kuluessa arvan ostohetkestä, yhtiö voisi pelata loppuun kesken jääneen arvan pelaajan puolesta ja maksaa mahdollisen voiton pelaajalle. Jos yhtiö ei voisi pelata pelaajan puolesta loppuun kesken jäänyttä arpaa, pelaajan olisi perittävä voitto yhden vuoden kuluessa arvan ostohetkestä pelaamalla keskeneräinen arpa loppuun. Pelaaja menettäisi oikeuden voittoon, jota hän ei olisi perinyt määräajassa.

Veikkauksen vanha arpajärjestelmä ei ole mahdollistanut arpojen pelaamista loppuun pelaajan puolesta toisin kuin yhtiön uusi tai LEIA:n arpajärjestelmä. Yhtiön mahdollisuus pelata kesken jäänyt arpa loppuun pelaajan puolesta ja maksaa mahdolliset voitot parantaisivat pelaajan oikeusturvaa nykyiseen käytäntöön verrattuna. Jos yhtiö ei voisi pelata keskeneräistä arpaa pelaajan puolesta loppuun, pelaajaa informoitaisiin tästä ja ohjeistettaisiin hänet pelaamaan arpa loppuun, jotta pelaaja ei menettäisi mahdollista arpavoittoaan.



## **Sääntökohta 9**

Voitonjaot ovat nähtävissä yhtiön pelijärjestelmässä. Voittoluokat, pelimuodot ja peliohjeet vaihtelevat arpatuotteittain ja arpaerittäin.

Sääntökohdan mukaan voitonjaot olisivat nähtävissä yhtiön pelijärjestelmässä. Voittoluokat, pelimuodot ja peliohjeet vaihtelisivat arpatuotteittain ja arpaerittäin.

Sääntökohta vastaisi periaatteiltaan nykyistä sääntökohtaa 10. Sääntökohdassa korjattaisiin nykyisen sääntökohdan 10 vanhentunutta terminologiaa arpatyyppien ja arvontojen osalta.

## **Sääntökohta 10**

Voitot maksetaan yhtiössä olevalle pelitilille tai pelaajan pankkitilille.

Sääntökohta vastaisi nykyistä sääntökohtaa 11.

## **Sääntökohta 11**

Yhtiö palauttaa osallistumismaksun pelisopimuksesta, joka ei ole tullut voimaan. Osallistumismaksu palautetaan pelaajan pelitilille tai pankkitilille.

Yhtiö voi mitätöidä arvan sekä palauttaa osallistumismaksun, jos arvassa tai sen yhteydessä annetuissa pelitiedoissa on todettu voitonmaksuun vaikuttava tai muu vastaava virhe, joka johtaa lain, asetuksen tai sääntöjen vastaisiin peliehtoihin. Yhtiö voi myös mitätöidä arvan, jos pelaajalle ilmoitetaan arvan myynnin yhteydessä ristiriitaista tietoa arvan peliehdoista.

Mikäli pelaajan osallistumismaksu palautetaan ja hän saa pitää voittonsa, maksettu voitto katsotaan osaksi osallistumismaksun palautusta. Jos pelaaja on voittanut osallistumismaksua pienemmän voiton, hänelle maksetaan loput osallistumismaksusta takaisin.

Sääntökohta vastaisi nykyistä sääntökohtaa 12.

## **Sääntökohta 12**

Mikäli arvassa esitetty voittotieto ja yhtiön pelijärjestelmään tallennettu voittotieto eroavat toisistaan, voimassa on yhtiön pelijärjestelmään tallennettu voittotieto.

Mikäli yhtiön pelijärjestelmään ja valvonnan tietojärjestelmään tallennetut arvan pelitiedot eroavat toisistaan, voimassa ovat valvonnan tietojärjestelmään tallennetut pelitiedot.

Sääntökohta vastaisi nykyistä sääntökohtaa 13.

## **Sääntökohta 13**

Yhtiö voi keskeyttää tai lopettaa arpatuotteen myynnin teknisen virheen, liiketoiminnallisten tai pakottavien syiden takia. Yhtiö toimittaa Poliisihallitukselle ilmoituksen arpatuotteen myynnin keskeytyksestä ja siihen johtaneista syistä.

Sääntökohdan mukaan yhtiö voisi keskeyttää tai lopettaa arpatuotteen myynnin teknisen virheen, liiketoiminnallisten tai pakottavien syiden takia. Yhtiö toimittaisi Poliisihallitukselle ilmoituksen arpatuotteen myynnin keskeytyksestä ja siihen johtaneista syistä.

Sääntökohdasta esitetään poistettavaksi säädökset arpaerän myynnin lopettamiseksi ”Mikäli jäljellä olevan arpaerän palautusprosentti poikkeaa yhtiön sääntökohdan 2 perusteella asettamasta sallitusta vaihteluvälistä, yhtiö lopettaa arpaerän myynnin.” Arpaerän myynnin katkaisuehtoja ja uudistamisen menettelyä koskevat säädökset käsiteltäisiin sääntökohdassa 4.

Poistettavaksi esitettävää kohtaa lukuun ottamatta sääntökohta vastaisi nykyistä sääntökohtaa 14.