

Luonnos valtioneuvoston asetukseksi liikenteenohjauslaitteiden käytöstä

Johdanto

Liikenne- ja viestintäministeriö pyytää lausuntoanne otsikossa mainitusta asetusluonnoksesta.

Tausta

Uuden tieliikennelain (729/2018) tullessa voimaan kumoutuvat liikenteen ohjauslaitteista annettu liikenneministeriön päätös (asetus 203/1982) ja liikennevaloista annettu liikenne- ja viestintäministeriön asetus (1012/2001). Valtioneuvoston asetus liikenteenohjauslaitteiden käytöstä korvaa tarvittavin osin kumoutuvat asetukset. Kumoutuvista asetuksista siirretään liikenteenohjauslaitteiden mittoihin, väreihin ja rakenteeseen liittyvät säännökset Liikenne- ja viestintäviraston määräyksiin, mutta laitteiden käyttöä koskevat edelleen tarpeellisiksi arvioidut säännökset siirretään valtioneuvoston asetukseen.

Tavoitteet

Asetus on pääosin tekninen säädöstason muutos, joka liittyy uuden tieliikennelain voimaantuloon. Tavoitteena on ajantasaistaa ja selkeyttää liikenteenohjauslaitteiden käyttöä.

Vastausohjeet vastaanottajille

Lausunto pyydetään antamaan vastaamalla lausuntopalvelu.fi:ssä julkaistuun lausuntopyyntöön. Myös muut kuin lausuntopyynnön vastaanottajat voivat antaa lausuntonsa asetusluonnoksesta.

Tarkemmat ohjeet palvelun käyttämiseksi löytyvät lausuntopalvelu.fi sivuilta Ohjeet > Käyttöohjeet. Palvelun käyttöönoton tukea voi pyytää osoitteesta lausunto.om@om.fi.

Lausunnot ovat julkisia ja ne julkaistaan lausuntopalvelu.fi:ssä ja hankeikkunassa.

Aikataulu

Lausunnot pyydetään toimittamaan liikenne- ja viestintäministeriölle viimeistään 27.4.2020.

Valmistelijat

Lisätietoja asiassa antaa yli-insinööri Mikko Karhunen puh. 029 534 2014,
mikko.karhunen@lvm.fi

Linkit

<https://valtioneuvosto.fi/hanke?tunnus=LVM004:00/2020>

Liitteet:

[VNAliikenteenohjauslaitteidenkäytöstä250320.pdf](#) - Asetusluonnos

[perustelumuuistioVNAliikenteenohjauslaitteidenkäytöstä2503201.pdf](#) - Perustelumuuistio

Lausunnonantajan lausunto

Voitte kirjoittaa lausuntonne alla olevaan tekstikenttään

Karhunen Mikko
LVM

Karhunen Mikko
LVM