

Inrikesministeriets förordning

om anordnande av penningspel i fråga om innehavare av penningspelslicens

om anordnande av penningspel i fråga om innehavare av penningspelslicens
I enlighet med inrikesministeriets beslut föreskrivs med stöd av 32 § 3 mom. i penningspelslagen (10/2026):

1 §

Högsta tillåtna insatser

De högsta tillåtna insatserna i penningspel som anordnas av innehavare av penningspelslicens är i fråga om

- 1) elektroniska lotterihjul och nummerlotterispel på en insatsmöjlighet i ett spel 400 euro,
- 2) elektroniska tärningsspel på en insatsmöjlighet i ett spel 500 euro,
- 3) elektroniska tärningsspel där spelare spelar mot varandra på en insatsmöjlighet i ett spel 500 euro,
- 4) elektroniska kortspel på en insatsmöjlighet i ett spel 500 euro,
- 5) elektronisk poker högsta initiala insatsen i ett spel 1 000 euro,
- 6) andra elektroniska kortspel än poker på en insatsmöjlighet i ett spel 500 euro,
- 7) elektroniska penningautomatspel för en spelomgång i ett spel 20 euro,
- 8) elektronisk penningbingo för en spelomgång i ett spel 20 euro,

Med avvikelse från vad som föreskrivs i 1 mom. är de högsta insatserna för spelare under 25 år i fråga om

- 1) elektroniska lotterihjul och nummerlotterispel på en insatsmöjlighet i ett spel 200 euro,
- 2) elektroniska tärningsspel på en insatsmöjlighet i ett spel 250 euro,
- 3) andra kortspel än kortspel där spelare spelar mot varandra på en insatsmöjlighet i ett spel 250 euro,
- 4) elektroniska penningautomatspel för en spelomgång i ett spel 10 euro,
- 5) elektronisk penningbingo för en spelomgång i ett spel 10 euro.

2 §

Högsta deltagaravgifter för turneringsspel

De högsta deltagaravgifterna för turneringar i elektroniska kasinospel är

- 1) i fråga om bordsspelsturneringar, med undantag av pokerspel där spelare spelar mot varandra, 1 000 euro,
- 2) i fråga om pokerspel där spelare spelar mot varandra 5 000 euro,

Den högsta deltagaravgiften för turneringar i elektroniska penningautomatspel är 500 euro.

3 §

Jackpotvinster

I penningspel som anordnas av innehavare av penningspelslicens kan det delas ut jackpotvinster av överraskningstyp eller av vinstkombinationstyp.

En jackpot av överraskningstyp lottas ut till spelaren som överraskning och förutsätter inte nödvändigtvis en viss vinstkombination.

En jackpot av vinstkombinationstyp kan aktiveras av en vinstkombination som berättigar till det, såsom en särskild kortkombination, ett nummer eller en kombination av nummer, en symbolkombination eller någon annan egenskap som hör till spelet.

En jackpotvinst kan vara en fast, på förhand meddelad summa, en summa som bildas av oddsen eller en progressivt växande vinstsumma.

4 §

Begränsningar som gäller elektroniska penningautomatspel

I elektroniska penningautomatspel ska spelaren själv välja sin insats och själv starta varje spelomgång. Nästa spelomgång får inledas först när spelaren inleder den och när föregående spelomgång har avslutats helt och hållet.

Innehavare av penningspelslicens får inte erbjuda spelare två eller flera elektroniska penningautomatspel för att spelas samtidigt, och inte heller tekniskt möjliggöra detta.

Minimilängden på en spelomgång är i elektroniska penningautomatspel 2,5 sekunder. I elektroniska penningautomatspel är det förbjudet att låta spelaren förkorta tiden för dragningen innan resultatet av dragningen visas upp.

I elektroniska penningautomatspel är det förbjudet att med visuella, auditiva eller andra metoder avslöja för spelaren att han eller hon eventuellt kommer att vinna i följande spelomgångar eller eventuellt får en större vinst i följande spelomgångar.

I elektroniska penningautomatspel är det förbjudet att använda visuella, auditiva eller andra metoder som syftar till att framställa en förlust på ett sätt som ger spelaren uppfattningen att en vinst är nära.

I elektroniska penningautomatspel ska den visuella framställningen motsvara resultatet av dragningen.

5 §

Meddelande om hur spelarens val inverkar på resultatet av dragningen

I elektroniska penningspel som anordnas av en innehavare av penningspelslicens ska spelaren underrättas om de val som spelaren gör i fråga spelet inte inverkar på resultatet av dragningen.

6 §

Tidspåminnelse för speltid

I elektroniska penningspel som anordnas av innehavare av penningspelslicens ska ingå en tidspåminnelse för speltid. Tidspåminnelsen ska med femton (15) minuters intervall meddela spelaren den tid som använts för spelande med ett meddelande som visas på skärmen.

Efter meddelandet ska spelaren välja att antingen fortsätta spela eller logga ut från licenshåvarens speltjänst. Spelaren behöver dock inte göra något val i elektroniska kasinospel där spelare spelar mot varandra.

Spelaren kan efter det första meddelandet ändra intervallet för tidspåminnelsen så att meddelandet kommer mer frekvent än med femton minuters mellanrum.

7 §

Ikraftträdande

Denna förordning träder i kraft den 1 juli 2027.

Helsingfors den 20xx

Inrikesminister Mari Rantanen

Konsultativ tjänsteman Jukka Tukia