

Sisäministeriön asetus

rahapeloimiluvanhaltijan rahapelien toimeenpanosta

Sisäministeriön päätöksen mukaisesti säädetään rahapelilain (10/2026) 32 §:n 3 momentin nojalla:

1 §

Suurimmat sallitut panokset

Rahapeloimiluvanhaltijan rahapelien suurimmat sallitut panokset ovat:

- 1) sähköisissä arvontapyörä- ja numeroarvontapeleissä yhdellä panostusmahdollisuudella yhdessä pelissä 400 euroa;
 - 2) sähköisissä noppapeleissä yhdellä panostusmahdollisuudella yhdessä pelissä 500 euroa;
 - 3) toisia pelaajia vastaan pelattavissa sähköisissä noppapeleissä yhdellä panostusmahdollisuudella yhdessä pelissä 500 euroa;
 - 4) sähköisissä korttipeleissä yhdellä panostusmahdollisuudella yhdessä pelissä 500 euroa;
 - 5) sähköisessä pokerissa suurin alkupanos yhdessä pelissä 1 000 euroa;
 - 6) muissa sähköisissä korttipeleissä kuin pokerissa yhdellä panostusmahdollisuudella yhdessä pelissä 500 euroa;
 - 7) sähköisissä raha-automaattipeleissä yhdellä pelikierroksella yhdessä pelissä 20 euroa;
 - 8) sähköisessä rahabingossa yhdellä pelikierroksella yhdessä pelissä 20 euroa.
- Toisin kuin 1 momentissa säädetään, alle 25-vuotiaiden pelaajien suurimmat panokset ovat:
- 1) sähköisissä arvontapyörä- ja numeroarvontapeleissä yhdellä panostusmahdollisuudella yhdessä pelissä 200 euroa;
 - 2) sähköisissä noppapeleissä yhdellä panostusmahdollisuudella yhdessä pelissä 250 euroa;
 - 3) muissa kuin toisia vastaan pelattavissa korttipeleissä yhdellä panostusmahdollisuudella yhdessä pelissä 250 euroa;
 - 4) sähköisissä raha-automaattipeleissä yhdellä pelikierroksella yhdessä pelissä 10 euroa;
 - 5) sähköisessä rahabingossa yhdellä pelikierroksella yhdessä pelissä 10 euroa.

2 §

Turnauspelien suurimmat osallistumismaksut

Sähköisten kasinopelien turnausten suurimmat osallistumismaksut ovat:

- 1) pöytäpeliturnauksissa toisia pelaajia vastaan pelattavia pokeripelejä lukuun ottamatta 1 000 euroa;
 - 2) toisia pelaajia vastaan pelattavissa pokeripeleissä 5 000 euroa.
- Sähköisten raha-automaattipelien turnausten suurin osallistumismaksu on 500 euroa.

3 §

Jackpot-voitot

Rahapelitoimiluvanhaltijan rahapeleissä voidaan jakaa yllätysvoittotyyppisiä tai voittoyhdistelmätyyppisiä jackpot-voittoja.

Yllätysvoittotyyppinen jackpot arvotaan pelaajalle yllätyksenä, eikä se välttämättä edellytä tiettyä voittoyhdistelmää.

Voittoyhdistelmätyyppisen jackpotin voi laukaista siihen oikeuttava voittoyhdistelmä, kuten jokin tietty korttiyhdistelmä, numero tai numeroyhdistelmä, kuvioyhdistelmä tai muu vastaava peliin liittyvä ominaisuus.

Jackpot-voitto voi olla määrätty, ennalta ilmoitettu summa, kertoimilla muodostettu summa tai progressiivisesti kasvanut voittosumma.

4 §

Sähköisiä raha-automaattipelejä koskevat rajoitukset

Sähköisessä raha-automaattipelissä pelaajan on itse valittava panoksensa ja käynnistettävä itse jokainen pelikierros. Seuraava pelikierros saa käynnistyä vasta, kun pelaaja käynnistää sen ja kun edellinen pelikierros on kokonaan päättynyt.

Rahapelitoimiluvanhaltija ei saa tarjota pelattavaksi tai teknisesti mahdollistaa sitä, että pelaaja voisi pelata samanaikaisesti kahta tai useampaa sähköistä raha-automaattipeliä.

Sähköisen raha-automaattipelien pelikierroksen minimikesto on 2,5 sekuntia. Sähköisissä raha-automaattipeleissä on kiellettyä antaa pelaajan lyhentää arvonta-aikaa ennen arvontatuloksen esittämistä.

Sähköisessä raha-automaattipelissä on kiellettyä visuaalisin, auditiivisin tai muilla keinoin ilmaista pelaajalle, että hän mahdollisesti voittaa seuraavilla pelikierroksilla tai että hän mahdollisesti voittaa suuremman voiton seuraavilla pelikierroksilla.

Sähköisessä raha-automaattipelissä on kiellettyä käyttää visuaalisia, auditiivisiä tai muita keinoja, joiden tarkoituksena on esittää häviö tavalla, joka antaa pelaajalle käsityksen voiton läheisyydestä.

Sähköisessä raha-automaattipelissä visuaalisen esityksen tulee vastata arvontatulosta.

5 §

Ilmoitus pelaajan valintojen vaikutuksesta arvannon lopputulokseen

Rahapelitoimiluvanhaltijan sähköisissä rahapeleissä pelaajalle on ilmoitettava, jos hänen tekemillään pelaamista koskevilla valinnoilla ei ole vaikutusta pelin arvannon lopputulokseen.

6 §

Pelaajan aikamuistutin

Rahapelitoimiluvanhaltijan sähköisiin rahapeleihin on sisällytettävä pelaajan aikamuistutin. Pelaajan aikamuistutin ilmoittaa pelaajalle viidentoista (15) minuutin välein pelaamiseen käytetystä ajasta näyttöruutuun ilmestyvällä ilmoituksella.

Pelaajan on ilmoituksen saatuaan valittava, jatkaako hän pelaamistaan vai kirjautuuko hän ulos rahapelitoimiluvanhaltijan pelipalvelusta. Pelaajan ei kuitenkaan tarvitse tehdä valintaa toisia vastaan pelattavissa sähköisissä kasinopeleissä.

Pelaaja voi ensimmäisen ilmoituksen jälkeen muuttaa pelaajan aikamuistuttimen ilmestymisväliä tiheämmäksi kuin viisitoista minuuttia.

7 §

Voimaantulo

Tämä asetus tulee voimaan 1 päivänä heinäkuuta 2027.

Helsingissä x.x.20xx

Sisäministeri Mari Rantanen

Neuvotteleva virkamies Jukka Tukia