

Asia: VN/23602/2021

## **Lausuntopyyntö luonnoksesta hallituksen esitykseksi eduskunnalle laiksi nuorisolain muuttamisesta**

### Lausunnonantajan lausunto

**1. Lausunto valtakunnallisia nuorisoalan järjestöjä koskeviin esitysluonnoksiin (lain 17 ja 18 §; asetuksen 5 ja 6 §)**

-

**2. Lausunto valtakunnallisia nuorisoalan osaamiskeskuksia (OSKE) koskeviin esitysluonnoksiin (lain 19 §; asetuksen 7 ja 8 §)**

-

**3. Lausunto nuorisokeskuksia koskeviin esitysluonnoksiin (lain 20 §; asetuksen 9 ja 10 §)**

-

**4. Lausunto muita säännöksiä koskeviin esitysluonnoksiin (lain 23, 24, 26 ja 27 §; asetuksen 1 §)**

-

**5. Lausunto Harrastamisen Suomen mallia koskeviin esitysluonnoksiin (lain 12 a ja 21 a §)**

Outokummun kaupungin mielestä Suomen harrastamisen mallin kirjaaminen nuorisolakiin on perusteltua. Lasten oikeuksien ja tasa-arvoisten harrastusmahdollisuuksien näkökulmasta on kuitenkin ongelmallista, että kunta voi järjestää tai olla järjestämättä harrastustoimintaa.

Opetushallituksen myöntämä avustus koulun kerhotoiminnan tukemiseen sekä aluehallintoviraston myöntämä avustus lasten ja nuorten paikalliseen harrastustoimintaan ovat päällekkäisiä hakuja Suomen harrastamisen mallin avustusten kanssa. Tulisi edetä näiden kolmen lasten ja nuorten harrastamisen avustuksen yhdistämisessä.

Harrastamisen tukemisessa tulisi mahdollistaa nykyistä paremmin omaehtoisen harrastamisen tukeminen. Lapsilla on tärkeitä omaehtoisia harrastuksia, joiden tunnistamista ja tukemista tulisi myös voida avustaa huoltajien tai muiden aikuisten kautta. Etsivä harrastustoiminta voi tukea tätä, kunhan omaehtoista harrastamista voidaan myös tukea.

"Suomen harrastamisen malli" - on keinotekoinen nimitys kokonaisuudelle. Edellä mainittu kerhotoiminta on ollut helppo ja selkeä nimitys. Jos jatkossa puhutaan harrastamisesta, pelkkä harrastustoiminta olisi loogisempi ja aikaa kestävämpi ilmaisu.

#### **6. Lausunnonantajan yleiskommentit tai huomiot/ehdotukset koskien lain muita säännöksiä**

-

Orenius Jukka  
Outokummun kaupunki